

## Attuazione del PNSD nel triennio 2016/2019

### PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE PER IL PNSD

#### **Premessa**

L' Animatore Digitale è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal PTOF e le attività del Piano Nazionale Scuola Digitale (da qui in poi PNSD). Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto sarà il destinatario di una formazione specifica per poter (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD".

Si tratta quindi di una figura di sistema e NON DI SUPPORTO TECNICO (su quest'ultimo infatti il PNSD prevede un'azione finanziata a parte per la creazione di un Pronto Soccorso Tecnico, si veda Azione #26 del PNSD). Il Miur chiede, invece, che la figura dell'Animatore Digitale possa sviluppare progettualità nei seguenti ambiti: FORMAZIONE INTERNA, COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA E CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE (si veda Azione #28 del PNSD)

**FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28) l'animatore digitale dell'istituto, prof. Giancarlo Mancino, ha elaborato il proprio piano di intervento suddiviso nel triennio e coordinato con il Piano Triennale dell'Offerta Formativa.

Interventi a.s. 2016/17	
<p><b>FORMAZIONE INTERNA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formazione specifica dell'Animatore Digitale.</li> <li>- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>- Formazione al migliore uso degli ampliamenti digitali dei testi in adozione.</li> <li>- Formazione all'uso degli strumenti didattici acquistati con il PON "Ambienti Digitali".</li> <li>- Workshop sull'uso delle principali e più diffuse "Google apps".</li> <li>- Formazione Flipped Classroom (sessione sperimentale per gruppo docenti interessati).</li> <li>- Formazione piattaforma digitale Skoodle.</li> <li>- Organizzazione e formazione per i docenti sull'utilizzo del pensiero computazionale e del coding nella didattica.</li> </ul>
<p><b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.</li> <li>- Somministrazione di un questionario informativo/valutativo per la rilevazione delle conoscenze/ competenze/ tecnologie/ aspettative in possesso dei docenti per l'individuazione dei bisogni sui 3 ambiti del PNSD (strumenti, curriculum, formazione).</li> <li>- Partecipazione a Code Week 2016 (l'ora del codice)</li> <li>- Studio e progettazione di un protocollo per la Privacy e per la Sicurezza.</li> </ul> <p>Utilizzare il sito d'Istituto per la condivisione di buone pratiche didattiche, comunicazione di concorsi e progetti di formazione in presenza e on line.</p>

<p><b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Si procederà all'integrazione, ampliamento e utilizzo della rete wi-fi in tutti i plessi d'Istituto visto che il progetto presentato dalla nostra scuola risulta tra quelli beneficiari dei fondi europei PON relativo all'avviso prot.9035 del 13 luglio 2015.</li> <li>- Dato che la scuola potrà usufruire di una rete Wi-Fi verrà incoraggiato il sistema BYOD ("Bring Your Own Device"): ognuno (alunno, docente, ecc.) può portare a scuola e usare un proprio dispositivo personale con cui operare e connettersi in rete.</li> <li>- Promozione ed utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali creati mediante la partecipazione all'azione #4 del PNSD con attuazione del Progetto PON "Ambienti Digitali".</li> <li>- Sviluppo e progettazione di attività di alfabetizzazione civica e cittadinanza digitale. Aperte agli alunni e ai loro genitori.</li> </ul>
---------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p><b>INTERVENTI A.S. 2017/2018</b></p>	
<p><b>FORMAZIONE INTERNA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formazione specifica dell'Animatore Digitale</li> <li>-Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>- Formazione per i docenti sull'uso di Programmi di utilità e online free per testi cooperativi, presentazioni (ppt, prezi, powtoon o altro), video e montaggi di foto (anche per i docenti dell'infanzia) o mappe e programmi di lettura da utilizzare nella didattica inclusiva.</li> <li>- Introduzione al diritto d'autore di programmi, filmati, musica condivisa in rete e conoscenza delle licenze Creative Commons</li> </ul>

	per la libera condivisione in rete.
<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Produzione di dispense sia in formato elettronico che cartaceo dei corsi svolti e pubblicazione sul sito della scuola.</li> <li>- Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione aperta a docenti e genitori.</li> <li>- Presentazione e formazione laboratoriale per docenti sull'uso dell'applicazione Drive.</li> <li>- Laboratori di formazione per docenti sull'utilizzo della didattica collaborativa con strumenti digitali.</li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sperimentazione e utilizzo in alcune classi della piattaforma Drive.</li> <li>- Preparazione di lezioni da svolgere in ambienti digitali capovolti con l'utilizzo di diversi device e di tecniche di apprendimento digitale cooperativo. Documentazione e sito o repository di classe.</li> </ul>

<b>INTERVENTI A.S. 2018/2019</b>	
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formazione specifica dell'Animatore Digitale</li> <li>- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>- Formazione per i docenti: realizzazione di blog e siti didattici, Digital Storytelling.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzo del registro elettronico aperto alla consultazione delle famiglie (visualizzazione da casa di valutazioni, assenze,</li> </ul>

<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	<p>comunicazioni e circolari).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Produzione di dispense sia in formato elettronico che cartaceo dei corsi svolti e pubblicazione sul sito della scuola.</li> <li>- Pubblicizzazione e organizzazione di laboratori per genitori e alunni con linguaggio Scratch.</li> <li>- Monitoraggio e valutazione sulla formazione e sull'apporto dell'animatore digitale e del PNSD per l'Istituzione Scolastica.</li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Preparazione di lezioni didattiche e condivisione di buone pratiche di classe in cui sia stato utilizzato un programma di pensiero computazionale.</li> <li>- Laboratorio extra scolastico sul pensiero computazionale</li> </ul>

Essendo parte di un Piano Triennale ogni anno potrebbe subire variazioni o venire aggiornato secondo le esigenze e i cambiamenti dell'Istituzione Scolastica.